

2023 안동시청소년수련관 E스포츠대회

「여기서 롤(LOL)자」

[리그 오브 레전드]

경기규정

제 1 장 총칙

제 1 조 (목적)

- 가. 리그 오브 레전드 종목의 경기 진행과 관련된 제반 사항의 규정함을 목적으로 한다.
- 나. 본 규정집에 기재되어 있지 않은 판정 문제 발생 시 “대통령배 아마추어 대회” 규정을 따른다.

제 2 조 (종목명칭 및 버전)

- 가. 종목명칭: 리그 오브 레전드 (League of Legends, 이하 'LoL' 혹은 '게임'이라 한다)
- 나. 버전: 경기 시점에서 한국 라이브 서버에서 제공되는 최신버전으로 한다.

제 2 장 대회 참가

제 3 조 (참가자격 및 교체)

- 가. 연령제한: 2023년 대회 개최일 기준으로 게임물등급위원회 분류에 따른 이용 가능 연령자로서 2004년 이후부터 2011년 대회 개최일 이전 출생자.

나. 지역제한

- 1) 대회일 당일 안동시에 거주하는 청소년만 참가 가능하다.

다. 자격제한: 다음 자격에 해당하는 자는 참가를 할 수 없다.

- 1) e스포츠 전반 및 사회적 물의를 일으킨 경력이 있는 자
- 2) 2022, 2023 LCK, LCK CL 로스터에 한 번이라도 등록된 선수 및 코치,
2022, 2023 타 국가의 LoL 1부, 2부 로스터에 한 번이라도 등록된 선수 및 코치
- 3) 기타 해당 종목사 자체 징계에 의해 대회 출전이 금지된 자
 - 대리 게임, 계정 공유, 어뷰징, 부정행위 프로그램 사용 등

라. 계정 제한

1) 랭크 게임을 하기 위한 최소 챔프 수를 만족하여야 한다.

마. 선수 교체

1) 팀 내 선수 교체는 최대 1인 내에서 1회에 한해 가능하며, 참가자격 기준에 부합해야 한다.

제 4 조 (자격제한 및 계정 제한 검사)

가. 연령, 지역 제한: 참가자는 사진이 부착되고 생년월일이 명시된 신분증을 지참하여야 하며, 신분증의 복사본 혹은 사진 파일은 인정하지 않는다.

- 주민등록증, 운전면허증, 여권, 온라인 신분증, 주민등록증 발급확인신청서, 청소년증, 청소년증 발급확인신청서, 사진과 생년월일이 모두 기재된 학생증

나. 자격 제한: 행사 참가 당일에 검사한다. 적발될 경우 대회에 참가 할 수 없고 지급될 상금 및 상품은 모두 몰수하며 경기 결과는 번복되지 않는다.

다. 계정 제한: 경기석 착석 후 선수가 직접 계정에 로그인하여 검사한다. 적발될 경우 실격조치 되거나, 인게임상 선택권 제한을 둘 수 있다. 실격조치 되는 경우, 대회에 참가할 수 없고, 상금 및 상품도 지급되지 않는다.

제 3 장 경기 준비

제 5 조 (서버 및 계정명)

가. 서버는 현 LoL 라이브 게임 서버 클라이언트를 사용한다.

나. 대회 주최측의 재량에 따라 버그 및 기타 안정성 등을 고려하여 챔피언, 룬, 아이템 등의 사용 불가와 특정행동 금지조치를 취할 수 있다.

다. 욕설 및 사회 통념에 반하는 팀명 및 소환사명은 사용할 수 없으며, 주최측 요청시 팀명 및 소환사명을 변경해야 한다. 본인이 직접 '소환사 이름 변경'을 구매하여 변경하여야 하며, 이를 거부할 시 실격 처리한다.

라. 참가접수 후 모종의 이유로 참가접수 시 제출한 소환사를 사용할 수 없는 경우, 운영진에게 이 사실을 즉시 알려야 하며, 운영진에서는 사안에 따라 참가접수 취소, 실격 혹은 인게임 선택권 제한 등의 조치를 취할 수 있다.

제 6 조 (대전 방식)

가. 5인이 팀을 이루어 5 vs 5 단체전으로 진행한다.

제 7 조 (경기 방식)

가. 모든 경기는 단판으로 진행한다.

(※ 주최 기관의 재량에 따라 변경할 수 있다)

제 8 조 (경기 설정)

가. 좌석 배치: 선수는 운영진에서 지정하는 자리에 착석해야 한다. 운영진 사전 허가 없이는 자리를 변경할 수 없다.

나. 진영 선택

1) 대진표는 운영진에서 별도의 프로그램을 사용하여 무작위 생성한다.

2) 진영은 코인토스 승자가 선택할 수 있다.

다. 경기맵: 소환사의 협곡

라. 게임모드: 토너먼트 드래프트

마. 관전 허용: 로비 관전자 공개

제 4 장 경기진행

제 9 조 (개인 장비)

가. 경기에 사용되는 PC 및 모니터, 네트워크 환경, 테이블 및 의자 등은 주최측에서 제공하는 상태로 사용한다. 선수가 임의대로 다른 기기를 사용할 수 없으며, 준비되지 않은 다른 장비 요구는 수용되지 않는다.

나. 키보드, 마우스, 헤드폰(이어폰), 연장선, 마우스패드, 마우스 거치대 등 선수가 별도로 준비한 개인 장비는 사용 가능하다.

다. 선수 본인이 가지고 온 장비에 문제가 있어 경기 준비가 10분 이상 지연될 경우 운영진의 판단에 따라 사용을 금지할 수 있다.

라. 하드웨어 제조사가 서비스하는 키보드/마우스 설정 프로그램, 음성 채팅 프로그램(디스코드) 외 외부 프로그램은 사용이 금지된다.

마. 클라이언트 조작을 통해 기본 설정 범위를 초과한 설정은 금지된다.

제 10 조 (의사소통)

가. 전체 채팅은 시작 전 인사와 종료 후 인사 채팅만 가능하다. 그 외의 소통은 팀 채팅만 허용된다.

나. 대회에 피해(영향)를 주는 행위 또는 언행은 금지되며, 운영진의 판단에 따라 실격 조치할 수 있다.

다. Shift + Enter 오류로 인한 공백 채팅은 팀 당 1회까지 유예하며 2회 발생 시 경고조치 된다.

라. 게임 내 챔피언의 이야기, 웃음, 춤, 감정표현 등의 액션은 허용된다.

마. 음성채팅 프로그램은 사용 가능하다. 단, 사용하고자 하는 프로그램에 문제가 있어 경기준비가 10분 이상 지연될 경우 운영진의 판단에 따라 사용을 금지할 수 있다.

제 11 조 (버그)

가. 다음의 상황은 경기의 일부로 인정되는 버그로 일시 중단 없이 경기를 속개한다.

- 1) 챔피언 스킬의 미 적용 또는 오작동
- 2) 챔피언이 움직이지 않는 버그
- 3) 챔피언이 의도하지 않은 곳으로 위치하게 되는 버그
- 4) 룬 등 선수 개인에게 일어나는 버그

나. 다음의 상황은 경기의 일부로 인정되지 않는 버그로 운영진의 판단에 따라 재경기, 경기 속개, 우세승 판정을 할 수 있다.

- 1) 포탑에 데미지를 입힐 수 없는 버그
- 2) 특정 챔피언의 상태 이상으로 타겟팅을 할 수 없는 버그
- 3) 경기의 일부로 인정되는 버그가 연속적으로 발생하여 경기에 심대한 영향을 주는 상황

제 12 조 (경기 중 이상현상)

가. 경기 중 이상현상이 발생했을 경우 선수는 거수를 통해 운영진에게 알린다.

1) 이상현상이 발생했을 때에는 운영진의 지시에 따라 게임 내 /pause 기능을 이용하여 게임을 일시 중지하고 문제 상황을 조치하고 재 접속을 통해 경기에 참여한다.

2) 상황 조치 불가 또는 지속적인 이상 현상으로 경기 진행이 불가능할 경우 운영진의 판단에 따라 재경기, 경기 속개, 우세승 판정을 할 수 있다.

나. 서버, 인터넷 장애 또는 경기장 문제로 인해 전체 참가자가 디스커넥트 발생 시 재경기 한다.

제 13 조 (이의 제기)

가. 게임 상의 문제로 인해 게임 속개가 불가능하다 판단되는 경우, 운영진에게 이의를 제기할 수 있으며, 이후 해당 내용의 결과를 도출할 때까지 모든 경기는 그대로 지속해야 한다.

나. 경기의 결과가 나온 이후 이의제기는 경기 후 5분 이내로 운영진에게 해야 하며, 그 이후의 이의제기는 효력을 상실한다.

다. 운영진은 대회 진행과 관련된 중차대한 문제를 제외하고 어떠한 이의 제기도 받지 않으며, 운영진이 합리적인 통제를 벗어나는 사유로 대회 운영이 불가능한 상황이 발생할 경우 이에 따른 모든 진행은 운영진의 판단에 따른다.

제 5 장 징계

제 14 조 (비 신사적 행위)

가. 경기 진행중 챔피언 선택 시 고의로 게임을 종료, 진행을 방해하는 행위가 적발될 시 실격이 주어진다.

나. 경기 도중 플레이어가 아닌 제3자의 행동이 대회에 영향을 미칠 수 있다고 판단되는 경우, 운영진은 퇴장 조치할 수 있다.

다. 대회 진행에 방해가 되는 행위(욕설, 부당행위, 비 매너) 등으로 대회 분위기를 손상하거나 상대 선수를 자극하는 행위는 운영진의 판단 하에 실격 조치할 수 있다.

제 15 조 (부정행위)

가. 게임 상에서 발생하는 버그를 고의적으로 악용하여 이득을 취한 경우, 주최측의 판단 하에 실격 조치 및 향후 대회 참가 자격을 박탈한다.

제 16 조 (징계)

가. 금지사항 위반 및 경기에 영향을 주는 모든 사항에 대해 운영진은 사안의 경중에 따라 경고 또는 해당 세트 몰수패 조치할 수 있다.

나. 욕설, 경기 방해 등 심각한 경고를 받는 행위를 할 경우 운영진은 상황에 따라 해당 경기 몰수패 또는 실격 조치할 수 있다.

다. 운영진으로부터 어떠한 이유로든 경고를 3회 이상 받을 경우 해당 팀은 실격 조치된다.

라. 경기에 임하는 선수가 경기 결과에 직접적인 영향을 주는 행위를 지속적으로 행할 우려가 있는 경우 또는 경기 진행에 방해가 된다고 판단될 경우 운영진은 해당 선수를 퇴장조치 할 수 있다.

“본 대회는 라이엇 게임즈, LoL e스포츠 또는 TFT e스포츠와 제휴 또는 후원 관계를 가지지 않습니다.”

//끝.